

Zarządzenie nr 0050/477/2023
Prezydenta Miasta Rzeszowa
z dnia 24 października 2023 r.

w sprawie powołania Kapituły Honorowej Projektu pn. „Akademia Tiktokera”

Na podstawie art. 33 ust. 3, ustawy z dnia 8 marca 1990 r. o samorządzie gminnym (Dz. U. z 2023 r. poz. 40 z późn.zm.).

zarządza się, co następuje:

§ 1

Powołuje się Kapitułę Honorową Projektu pn. „Akademia Tiktokera” zwane dalej „Jury”.

§ 2

Jury pełni funkcję:

- 1) doradczą w sprawach związanych z przebiegiem projektu pn. „Akademia Tiktokera”,
- 2) opiniującą i oceniającą projekty zgłoszone do oceny projektu pn. „Akademia Tiktokera”,
- 3) wskazanie i wybranie 10 finalistów do nagrody głównej, które Jury może przyznać w imieniu Organizatora i Partnera Technologicznego.

§ 3

1. Na członków Jury powołuje się następujące osoby:

- 1) [imię] Starszy Wizytator Kuratorium Oświaty w Rzeszowie,
- 2) [imię] Prezes CodeFun,
- 3) [imię] przedstawiciel firmy Joanna Zdeb CodeFun,
- 4) [imię] Elmak. Sp. z o.o właściciel marki SAVIO,
- 5) [imię] Menedżer ds. Rozwoju Marki, Elmak. Sp. z o.o właściciel marki SAVIO,
- 6) Robert Homicki, Pełnomocnik Prezydenta Miasta Rzeszowa ds. Rozwoju Gospodarczego i Przedsiębiorczości,
- 7) Zbigniew Bury, Dyrektor Wydziału Edukacji Urzędu Miasta Rzeszowa,
- 8) Tomasz Skoczylas, Dyrektor Centrum Innowacji Miejskich – Urban Lab,

2. Na Przewodniczącą Jury powołuje się Pana Tomasza Skoczylasa, Dyrektora Centrum Innowacji Miejskich – Urban Lab.

§ 4

Kadencja Jury trwa co do zasady rok, jednakże nie krócej niż do zakończenia prac nad tematem będącym w kompetencjach Jury.

§ 5

1. Jury pracuje na podstawie Regulaminu stanowiącego załącznik nr 1 do niniejszego Zarządzenia.
2. Dopuszcza się odbywanie spotkań Jury w formie zdalnej.

§ 6

Obsługę administracyjno-organizacyjną spotkań zapewnia Centrum Innowacji Miejskich – Urban Lab.

§ 7

Wykonanie zarządzenia powierza się Panu Tomaszowi Skoczylasowi, Dyrektorowi Centrum Innowacji Miejskich – Urban Lab.

§ 8

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

PREZYDENT MIASTA RZESZÓWA
Konrad Piątek

Załącznik nr 1. Regulamin Projektu pn. „Akademia Tiktokera” do Zarządzenie nr 0050/477/2023 Prezydenta Miasta Rzeszowa z dnia 24 października 2023 r.

REGULAMIN KONKURSU AKADEMIA TIKTOKERA

I. INFORMACJE OGÓLNE

1. Regulamin określa warunki, tryb zgłoszenia i ogólne zasady uczestnictwa zgodnie, z którymi odbywać się będzie wydarzenie pod nazwą „Akademia Tiktokera” (zwany dalej „Projektem”).
2. **Organizatorem wydarzenia są: Gmina Miasto Rzeszów** ul. Rynek 1 35-064 Rzeszów i **Joanna Zdeb CodeFun** z siedzibą przy ul. Krakowskiej 20, 35-111 Rzeszów (zwani dalej „Organizatorami”).
3. **Partnerem Technologicznym wydarzenia jak również Fundatorem nagród jest firma Elmak Sp. z o.o.** właściciel marki Savio z siedzibą w Rzeszowie, przy ul. Morgowej 81, 35-323 Rzeszów, kapitał zakładowy 1 204 500,00 zł, wpisana do Rejestru Przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy w Rzeszowie, V Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS 0000113334, NIP 813-31-93-819, REGON 691535384 (zwanym dalej „Elmak Sp. z o.o.”).
4. Za przebieg konkursu w imieniu Organizatora odpowiada Centrum Innowacji Miejskich – Urban Lab.
5. Projekt realizowany będzie do 30 kwietnia 2024 r.
6. Projekt skierowany jest do uczniów publicznych szkół ponadpodstawowych z terenu Gminy Miasta Rzeszowa.
7. Celem projektu "Akademia Tiktokera" jest edukacja młodzieży w obszarze TikToka, rozwijanie talentów, promowanie wartości edukacyjnych i umiejętności komunikacji. Projekt koncentruje się na odpowiedzialnym korzystaniu z TikToka, współpracy, wyrażaniu siebie, zrozumieniu konsekwencji, cyberbullyingu, pozytywnych wzorcach i rodzicielskim nadzorze.
8. Projekt składa się z 3 etapów:
 - 1) **Etap I** – Konkurs pn. „Miejskie Wibracje: Odkrywaj Jakość Życia w Mieście na TikToku”. Zadanie konkursowe polega na stworzeniu oryginalnego, od 15 sekund do 2 minut filmu na TikToka, które przedstawia jakość życia w mieście - od tętniących życiem ulic, przez kulturalne wydarzenia, aż po tajemnicze zakątki Twojego miasta. Pokaż nam, co sprawia, że życie miejskie jest tak fascynujące i inspirujące z uwzględnieniem wybranej społeczności: rodzina, dzieci, młodzież, osoby z niepełnosprawnościami lub seniorzy.
 - 2) **Etap II** - W ramach projektu Akademii TikTokera powstanie platforma współpracy między specjalistami a młodzieżą i rodzicami tworząca otwarty dialog na temat tego, jak korzystać z narzędzi przyszłości w sposób

odpowiedzialny i bezpieczny.

- 3) **Etap III** – Kurs Akademia TikTokera to nie tylko doskonała okazja do zdobycia nowych umiejętności, ale także szansa na nawiązanie kontaktów z innymi pasjonatami oraz zdobycie inspiracji do dalszego bezpiecznego a zarazem odpowiedzialnego rozwoju. W tej części finaliści wezmą udział w warsztatach edukacyjnych zawierających elementy z podstawowymi zagadnieniami po budowanie strategii tworzenia treści, planowania treści, budowania odpowiedzialnej fabuły treści, prezentacji storytellingu, wprowadzania efektów, współpracy i tym samym budowania społeczności, bezpieczeństwa i prywatności, na koniec warsztatów nauczymy uczestników budowania treści biznesowej.

II. ZASADY UDZIAŁU

1. Udział w projekcie jest bezpłatny i dobrowolny.
2. Projekt skierowany jest do uczniów z publicznych szkół ponadpodstawowych z terenu Gminy Miasta Rzeszowa.
3. Do udziału do projektu można zgłosić się indywidualnie.
4. Uczestnik/uczestniczka oświadcza, że:
 - 1) zapoznał się z Regulaminem projektu;
 - 2) wyraża zgodę na przetwarzanie danych osobowych oraz wykorzystanie wizerunku przez Organizatorów: Gminę Miasto Rzeszów i Joannę Zdeb CodeFun oraz Partnera Technologicznego Elmak Sp. z o.o. w celu organizacji promocji wydarzenia oraz jego efektów;
 - 3) nie ma przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w projekcie. Organizator nie ponosi odpowiedzialności z tego tytułu.
5. Organizator nie zwraca żadnych kosztów uczestnikom wynikających z udziału w projekcie.
6. Zgłaszając się do projektu uczestnicy akceptują niniejszy regulamin.

III. ZGŁOSZENIA

1. Każdy uczestnik zgłasza się do projektu poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego dostępnego na stronie <https://urbanlab.erzeszow.pl/>.
2. Zadanie konkursowe z I etapu polega na nagraniu filmu i zmontowanie wideo w formacie serwisu społecznościowego – TikTok – z uwzględnieniem wybranej społeczności: rodzina, dzieci, młodzież, osoby z niepełnosprawnościami lub seniorzy.
3. Każdy uczestnik/uczeń może zgłosić maksymalnie 1 film za pośrednictwem formularza rejestracyjnego dostępnego pod wyżej wymienionym linkiem.
4. Rejestracja do konkursu jest bezpłatna.
5. Film powinien być zamieszczony na stronie www.youtube.com a link do filmu przesłany w formularzu rejestracyjnym.

6. Film musi być oryginalny i nie może naruszać praw autorskich. Film musi nawiązywać do jakości życia w mieście z uwzględnieniem wybranej grupy docelowej wskazanej w zadaniu konkursowym tj.: rodzina, dzieci, młodzież, osoby z niepełnosprawnością, seniorzy.
7. Każdy uczestnik, wysyłając formularz rejestracyjny do konkursu jest świadomy, że jego praca jest oryginalna i nie narusza praw autorskich i majątkowych innych osób lub podmiotów.
8. O zakwalifikowaniu się do udziału w projekcie decyduje Organizator Projektu. Każde zgłoszenie zostanie sprawdzone po nadesłaniu formularza rejestracyjnego z linkiem do filmu i potwierdzone drogą mailową.
9. Po potwierdzeniu przez Organizatora zgłoszenia, Uczestnik przesyła wszystkie niezbędne zgody na udział w projekcie tj. zgoda na wykorzystanie wizerunku, zgoda na przetwarzanie danych osobowych oraz klauzulę informacyjną stanowiącą załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.
10. Film należy opisać: „Miejskie Wibracje Konkurs _Nazwisko _Imię Uczestnika”.
11. Termin nadsyłania filmów mija 20 listopada 2023 r. Filmy dostarczone po tym terminie nie będą rozpatrywane.
12. Proces wyboru filmów do oceny Jury:
 - 1) 3 osobowa komisja konkursowa składająca się z Organizatorów Projektu wyłoni 20 filmów do finałowej oceny Jury,
 - 2) Komisja konkursowa sprawdzi wszystkie nadesłane filmy pod względem:
 - a) zgodności filmu z tematem konkursu,
 - b) jakości artystycznej i technicznej wideo,
 - c) zasad etyki twórczej,
 - d) zgłoszenia, w których Komisja dopatrzy się zachowań niestosownych, przemocy automatycznie nie będą poddane ocenie.
 - 3) Ocena 20 filmów/prac finałowych przez Jury.
13. Uczestnik przekazując pracę do oceny Jury równocześnie udziela zgody na przechowywanie materiałów i programów z nią związanych oraz wykorzystywanie jej w celach związanych z ich oceną i promocją Konkursu w materiałach promocyjnych Organizatorów i Partnera Technologicznego oraz w mediach elektronicznych i papierowych.
14. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe podczas przygotowania projektu/filmu.

IV. HARMONOGRAM PROJEKTU

1. Etap I:

- 1) Ogłoszenie konkursu „Miejskie Wibracje: Odkrywaj Jakość Życia w Mieście na TikToku” nastąpi do 31 października 2023 r.
- 2) Nadsyłanie filmów konkursowych na „Miejskie Wibracje: Odkrywaj Jakość Życia w Mieście na TikToku” trwa do 20 listopada 2023 r.
- 3) Uczniowie przesyłają filmy do oceny nie później niż do 20 listopada 2023 r.
- 4) Ocena nadesłanych filmów przez 3 osobową Komisję i wyłonienie 20 filmów do finałowej oceny przez Jury Konkursu, od 21 listopada do 29 grudnia 2023 r.
- 5) Prezentacja finałowych prac w galerii na stronie www. Organizatorów, od 2 stycznia 2024 r. do 15 stycznia 2024 r.
- 6) Ocena prac finałowych przez Jury powołane Zarządzeniem Prezydenta Miasta Rzeszowa, 2 stycznia 2024 do 15 stycznia 2024 r.
- 7) Ogłoszenie wyników konkursu „Miejskie Wibracje: Odkrywaj Jakość Życia w Mieście na TikToku”, 15 stycznia 2024 r.

2. Etap II:

- 1) Uruchomienie platformy do współpracy ze specjalistami (start platformy) od 16 stycznia 2024 r. do 26 kwietnia 2024 r.
- 2) Organizacja spotkań dla młodzieży ze specjalistami od 16 stycznia 2024 do 26 kwietnia 2024 r.

3. Etap III:

- 1) Start kursu Akademia TikTokera dla 10 finalistów konkursu „Miejskie Wibracje: Odkrywaj Jakość Życia w Mieście na TikToku” zostanie przekazany finalistom drogą mailową lub telefoniczną, jak również informacja zostanie zamieszczona na stronie Organizatora.

V. WYMAGANIA OGÓLNE PROJEKTÓW

1. Projekt/film powinien być wykonany samodzielnie przez ucznia/uczennicę publicznej szkoły ponadpodstawowej z terenu Gminy Miasta Rzeszowa.
2. Film powinien być zamieszczony na stronie www.youtube.com w formacie do odtwarzania filmów np.: mp4.
3. Czas filmu powinien mieścić się w przedziale od 15 sekund do 2 minut.
4. Film wykonany i przedstawiony do prezentacji nie może naruszać praw osób trzecich. Film nie może być wykonywany sprzecznie z prawem.
5. Film nie może być wcześniej udostępniany na serwisach społecznościowych.
6. Film może zawierać narrację autora, napisy oraz muzykę (ze zgodą na użycie praw autorskich utworu). Wykorzystując motywy muzyczne należy pamiętać o przestrzeganiu praw autorskich.
7. Wszystkie elementy projektu, w tym opisy i film, powinny być w języku polskim.
8. Wykonany projekt powinien być twórczością indywidualną.
9. Organizator zatwierdzi drogą mailową otrzymany projekt, w razie problemów z otwarciem filmu Organizator zgłosi się do uczestnika drogą mailową o ponowne

przesłanie linku do pobrania filmu. Filmy należy dostarczyć nie później niż do 20 listopada 2023 r.

10. Ogłoszenie wyników konkursu „Miejskie Wibracje: Odkrywaj Jakość Życia w Mieście na TikToku”, 15 stycznia 2024 r. na stronie Organizatorów.
11. Wszyscy uczestnicy (jeśli są niepełnoletni to ich rodzice/opiekunowie) muszą wyrazić zgodę na udział w konkursie i na użycie ich pracy w materiałach promocyjnych Organizatorów i Partnera Technologicznego.

VI. NAGRODA I WYRÓŻNIENIA

1. Najlepsze prace zostaną wyróżnione przez Jury Konkursu.
2. Autorzy 10 najlepszych filmów wezmą udział w kursie „Akademia Tiktokera” (nagroda główna) ufundowanym przez **Organizatora Joannę Zdeb CodeFun**.
3. Uczniowie będący finalistami, otrzymają oficjalne podziękowania, a także nagrody rzeczowe - upominki od Partnera Technologicznego i Fundatora nagród rzeczowych firmy **Elmak Sp. z o.o. właściciela marki Savio**.
4. Elmak Sp. z o.o. w imieniu Organizatora może przyznać według własnego uznania dodatkowe wyróżnienia poza nagrodą główną.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość nieprzyznania nagród, o których mowa w punktach niniejszego regulaminu.

VII. KAPITUŁA HONOROWA PROJEKTU

1. Organizator powoła Jury Konkursu, w skład którego wejdą przedstawiciele Organizatorów, Partnera Technologicznego oraz eksperci zewnętrzni.
2. Do zadań Jury Konkursu należy w szczególności wybór 10 najlepszych filmów przesłanych przez uczestników publicznych szkół ponadpodstawowych z terenu Gminy Miasta Rzeszowa, które otrzymają nagrodę główną wskazaną w niniejszym regulaminie.
3. Decyzja Jury Konkursu jest ostateczna i nie podważalna.
4. Kryteria oceny:

KRYTERIA	PRYZNANA PUNKTACJA
Zgodności filmu z tematem konkursu <ul style="list-style-type: none">• <i>Projekt powinien pokazać, że uczestnik dobrze zrozumiał temat i potrafi go przedstawić.</i> Liczba punktów przyznana przez jednego Członka Jury Konkursu wynosi: od 0 do 5.	

<p>Jakości artystycznej i technicznej wideo</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Projekt powinien prezentować jakość artystyczną i techniczną wideo.</i> <p>Liczba punktów przyznana przez jednego Członka Jury Konkursu wynosi: od 0 do 5.</p>	
<p>Zasad etyki twórczej</p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Projekt powinien kierować się pełnym poszanowaniem dla obowiązujących przepisów prawa, w tym w szczególności ustawą o prawie autorskim i prawach pokrewnych.</i> <p>Liczba punktów przyznana przez jednego Członka Jury Konkursu wynosi: od 0 do 5.</p>	
<p>MAKSYMALNA LICZBA PUNKTÓW/PRYZNANA</p>	

5. W przypadku zastrzeżeń dotyczących wykonania danego projektu, zgodnie z zasadami określonymi w Regulaminie, Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do weryfikacji powstania projektu.

VIII. PRAWA AUTORSKIE

1. Uczestnicy konkursu gwarantują, że zrealizowane podczas projektu prace będą ich autorstwa i nie będą naruszać jakichkolwiek praw osób trzecich.
2. Uczestnicy projektu udzielają Organizatorom i firmie Elmak Sp. z o.o. zgody na wykorzystanie wszelkich nagrań ukazujących projekty, które zostały stworzone w trakcie trwania projektu dla celów wewnętrznych oraz promocyjnych wydarzenia.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość przekazania wszelkich informacji o projektach i przebiegu wydarzenia w celach promocyjnych.
4. Uczestnicy są odpowiedzialni względem Organizatorów i firmy Elmak Sp. z o.o. za wszelkie wady prawne wytworzonego przez siebie projektu, a w szczególności za ewentualne roszczenia osób trzecich, wynikające z naruszenia praw autorskich i innych praw osób trzecich. W przypadku skierowania z tego tytułu roszczeń przeciwko Organizatorom i firmie Elmak Sp. z o.o., Uczestnicy zobowiązują się do ich całkowitego zaspokojenia oraz zwolnienia Organizatorów i firmę Elmak Sp. z o.o. od obowiązku świadczeń.

IX. WIZERUNEK UCZESTNIKÓW

1. Organizatorom i firmie Elmak Sp. z o.o. przysługuje nieograniczone w czasie i przestrzeni terytorialnej prawo do wykorzystywania nagrań, fotografii oraz materiałów audiowizualnych zrealizowany w związku z organizacją niniejszego

Konkursu, w tym zawierających wizerunki uczestników grup konkursowych, w celu promocji własnej lub związanym ze statutową działalnością Organizatora i firmy elmak Sp. z o.o., w szczególności poprzez publikację ww. na własnych stronach internetowych, w mediach społecznościowych oraz własnych kanałach informacyjnych zdjęć (PrtSc) i innych materiałów wykonanych w trakcie projektu.

X. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do odwołania lub przesunięcia terminu projektu.
2. W przypadku odwołania lub przesunięcia terminu projektu Organizatorzy i firma Elmak Sp. z o.o. nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za szkody, jakie poniosły z tego tytułu osoby, które zgłosiły swój udział w projekcie. Wyłącznie odpowiedzialnym za organizację projektu są Organizatorzy.
3. Organizatorzy nie są odpowiedzialni za zapewnienie bezpieczeństwa urządzeń stanowiących własność Uczestników. Uczestnicy biorą pełną odpowiedzialność za swoją własność. Organizator ani firma Elmak Sp. z o. o. nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne straty, które mogą wyniknąć w trakcie trwania projektu.
4. Informacje o zasadach przetwarzania przez Strony danych osobowych dostępne są:
 - 1) Gmina Miasto Rzeszów: <https://bip.erzeszow.pl/pl/53-ochrona-danych-osobowych.html>
 - 2) Joanna Zdeb CodeFun: <https://joannazdeb.pl/polityka-prywatnosci/>
 - 3) Elmak Sp. z o.o.: <https://elmak.pl/polityka-prywatnosci/>

Załącznik nr 1. Oświadczenie o wyrażeniu zgody na wykorzystywanie wizerunku, klauzula informacyjna do Regulaminu konkursu „Akademia Tiktokera”

Miejscowość....., dn.....

OŚWIADCZENIE O WYRAŻENIU ZGODY NA WYKORZYSTYWANIE WIZERUNKU

Ja niżej podpisany/a:

na podstawie art. 81 ust. 1 z dnia 4 lutego 1994r (Dz. U. z 2019 r., nr. 90, poz. 1231 z późn. zm.) o prawie autorskim i prawach pokrewnych oświadczam, że wyrażam zgodę na nieodpłatne, wielokrotne rozpowszechnianie wizerunku mojego dziecka

.....
(imię i nazwisko dziecka)

poprzez publikację zdjęć oraz materiału wideo przez Organizatorów Konkursu: **Gminy Miasto Rzeszów i Joanna Zdeb CodeFun oraz Partnera Technologicznego Konkurs firmę Elmak Sp. z o.o.**

na potrzeby realizacji i promocji projektu **pn. „Akademia Tiktokera”** na stronach www, w powstałych publikacjach oraz za pośrednictwem wszelkich pozostałych mediów/kanałów dystrybucji informacji wyłącznie w kontekście realizacji projektu pn. „Akademia Tiktokera”. Jednocześnie oświadczam, że zdjęcia i materiały wideo te nie naruszają moich ani dziecka dóbr osobistych. Niniejsza zgoda: nie jest ograniczona czasowa ani terytorialne, Dotyczy wszelkich zdjęć oraz materiałów wideo z udziałem mojego dziecka/podczas działań związanych z realizacją projektu pn. „Akademia Tiktokera” może być użyty do różnego rodzaju form elektronicznego przetwarzania obrazu, kadrowania i kompozycji, bez obowiązku akceptacji produktu końcowego, lecz nie w formach obraźliwych lub ogólnie uznanych za nieetyczne. Zrzekam się niniejszym wszelkich roszczeń w tym również o wynagrodzenie (istniejących i przyszłych) względem **Gminy Miasto Rzeszów, Joanna Zdeb CodeFun oraz firmy Elmak Sp. z o.o.** z tytułu wykorzystania wizerunku mojego dziecka na potrzeby jak w oświadczeniu.

KLAUZULA INFORMACYJNA

Zgodnie z art. 13 ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych z dnia 27 kwietnia 2016 (Dz. Urz. UE L 2016, Nr 119, dalej RODO), przyjmuję do wiadomości, że:

1. Administratorem danych osobowych jest Gmina Miasto Rzeszów, 35-064 Rzeszów, ul. Rynek 1.
2. Kontakt do Inspektora Ochrony Danych Osobowych w Gminie Miasto Rzeszów: e-mail: iod@erzeszow.pl, lub pisemnie na adres administratora
3. Dane osobowe będą przetwarzane wyłącznie na potrzeby realizacji i promocji projektu pn. „Akademia Tiktokera”
4. Podstawą prawną Administratora do przetwarzania danych osobowych jest art. 6 ust. 1 lit. c i e RODO w związku z ustawą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych, w związku z ustawą o pracownikach samorządowych oraz w związku z §2 Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej i Sportu z dnia 29 stycznia 2002 r. w sprawie organizacji oraz sposobu przeprowadzania konkursów, turniejów i olimpiad.
5. Przysługuje mi prawo do dostępu oraz sprostowania swoich danych osobowych.
6. Przysługuje mi prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, w sytuacji uznania, że dane przetwarzane są niezgodnie z przepisami prawa.
7. Dane osobowe będą przetwarzane przez okres trwania projektu oraz po jego zakończeniu w celu ogłoszenia wyników Konkursu, wydania nagród i zrealizowania obowiązków podatkowych
8. Odbiorcami danych osobowych będą: Elmak Sp. z o. o, firma hostingowa oraz osoby zainteresowane relacją z konkursu
9. Podane dane osobowe nie będą podlegały zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji oraz profilowaniu i nie będą przekazywane do państw trzecich ani organizacji międzynarodowych.
10. Podanie danych jest dobrowolne, jednakże w przypadku odmowy ich podania nie może wziąć udziału moje dziecko w projekcie pn. „Akademia Tiktokera.”

.....
IMIĘ I NAZWISKO OPIEKUNA DZIECKA

.....
CZYTELNY PODPIS OPIEKUNA DZIECKA